

**«Автоматизированная система идентификации клиентов и блокировки интернет-ботов»
«Humanometr»**

Инструкция по установке экземпляра программного обеспечения,
предоставленного для проведения экспертной проверки.

Данные для распаковки архив-файла:
Пароль: Human0metr!
(где 0 – ноль)

Настройки на стороне сервера

Предусловия: необходимо иметь установленный Docker.

Требования для установки Docker на ОС Windows: версия 10 64-бит +.

Доступ в интернет к репозиторию контейнеров Docker.

1. Создаем инфраструктуру.
 - 1.1. Заходим в папку Humanometr_infrastructure.
 - 1.2. Выполняем команду “docker-compose -f docker-compose.yml up” (либо файл infrastructureGenerator.bat)
 - 1.3. Выполняем команду “docker ps -a” в консоли, должны получить что-то похожее на

```
6b6660254a2  edoburu/pgbouncer      /entrypoint.sh /usr...  7 minutes ago  Exited (1) 3 minutes ago  rucaptchafilerepo_pgbouncer_1
d059c4586d53  postgres               "docker-entrypoint.s..."  7 minutes ago  Exited (0) 3 minutes ago  rucaptchafilerepo_postgres_1
f01dd18b3349  rabbitmq:3-management  "docker-entrypoint.s..."  7 minutes ago  Exited (0) 3 minutes ago  rucaptchafilerepo_rabbitmq_1
1c494c6e2edc  dpape/pgadmin4         "/entrypoint.sh"         7 minutes ago  Exited (0) 3 minutes ago  rucaptchafilerepo_pg-admin_1
b3c831aebba4  redis                  "docker-entrypoint.s..."  7 minutes ago  Exited (0) 3 minutes ago  rucaptchafilerepo_redis_1
```

2. Создаем и запускаем приложение.
 - 2.1. Заходим в папку Humanometr-api
 - 2.2. Последовательно выполняем команды (либо apiGenerator.bat):
 - 2.2.1. docker load -i .\humanometrapi.tar
 - 2.2.2. docker compose -f docker-compose.yml -f docker-compose.override.yml up
 - 2.2.3. проверяем, что приложение запустилось. Если вы запускали локально, то приложение должно быть доступно по адресу “<http://localhost:5001/client.html>”, если на своем хостинге, то по тому адресу, который вы определите сами (в дальнейшем по тексту назовем его Humanometr-host)

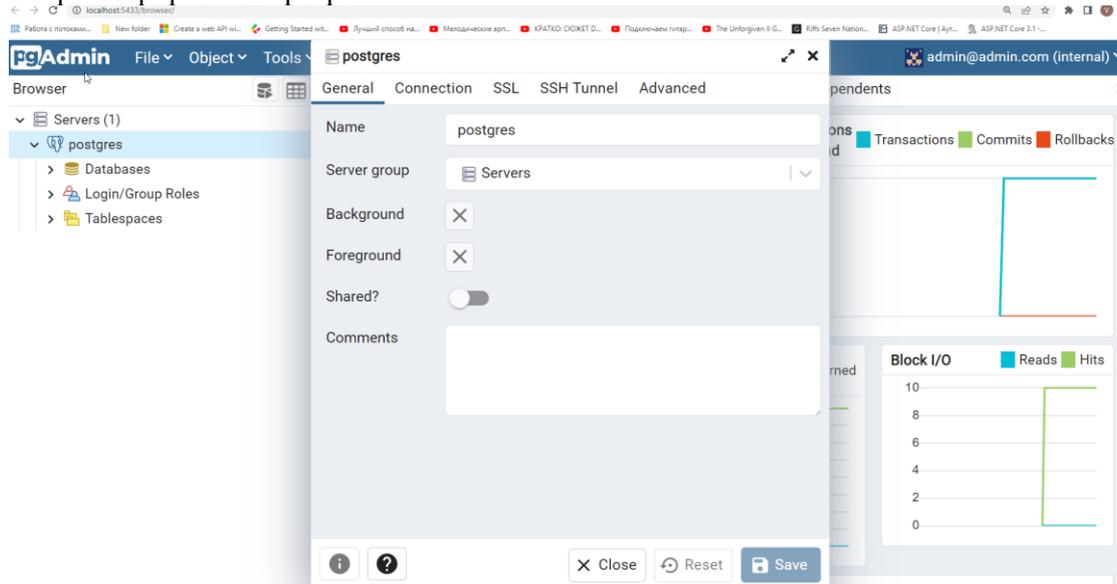
Для подключения к БД можно воспользоваться любым инструментом, умеющим работать с Postgres, например <https://dbeaver.io/download/>. Данные для подключения по умолчанию: В том числе в контейнерах по умолчанию присутствует PGAdmin по адресу

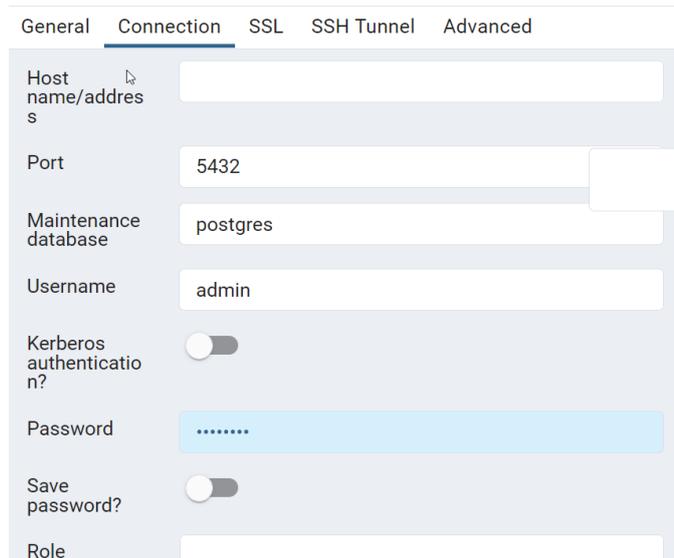
<http://localhost:5433/login?next=%2F>

login: admin@admin.com

password : password

и зарегистрировать сервер:





General **Connection** SSL SSH Tunnel Advanced

Host name/addresses

Port: 5432

Maintenance database: postgres

Username: admin

Kerberos authentication?

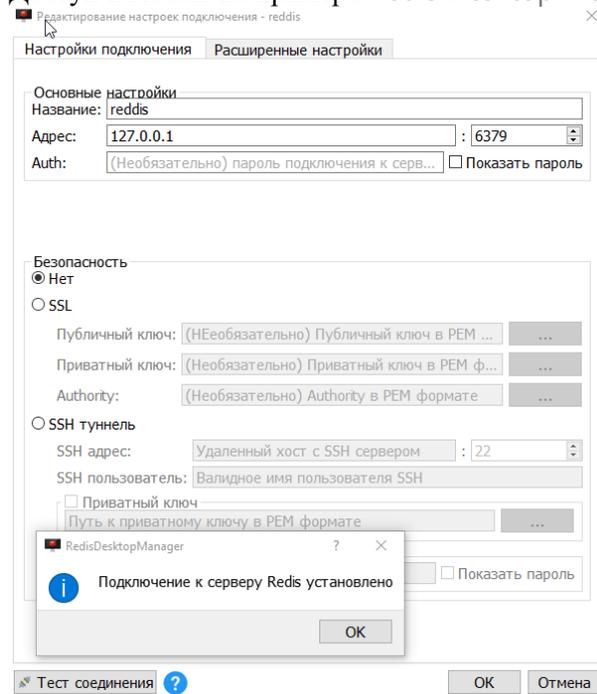
Password: password

Save password?

Role

Имя хоста: postgres
Пароль: password

Доступ к Redis на примере Redis Desktop Manager



Настройки подключения Расширенные настройки

Основные настройки

Название: redis

Адрес: 127.0.0.1 : 6379

Auth: (Необязательно) пароль подключения к серв... Показать пароль

Безопасность

Нет

SSL

Публичный ключ: (Необязательно) Публичный ключ в PEM ...

Приватный ключ: (Необязательно) Приватный ключ в PEM ф...

Authority: (Необязательно) Authority в PEM формате

SSH туннель

SSH адрес: Удаленный хост с SSH сервером : 22

SSH пользователь: Валидное имя пользователя SSH

Приватный ключ

Путь к приватному ключу в PEM формате

Подключение к серверу Redis установлено

Тест соединения ?

OK Отмена

Доступ к Rabbit

<http://localhost:15672/>

Username: guest

Password: guest

Добавление виджета Humanometr на веб-страницу

Добавление виджета Humanometr на веб-страницу производится аналогично установке популярных виджетов «Google recaptcha» и «hcaptcha».

Humanometr требует добавления двух небольших фрагментов кода на стороне клиента для отображения виджета с капчей на HTML-странице. Для этого ресурс javascript Humanometr необходимо включить где-либо на своей HTML-странице. <script> должен быть загружен через HTTPS и может быть размещен в любом месте на странице, а также должен иметь атрибут

```
id="humanometr-script"
```

```
<script id="humanometr-script" src="https://<Humanometr-host>/index.js" async defer></script>
```

(где Humanometr-host – известный адрес, по которому развернуто приложение Humanometr, см. п. 2.2.3 выше)

Также вы можете указать в ссылке скрипта параметр **onload** с именем функции, которую реализуете вы, и которая будет вызвана после инициализации виджета. В данную функцию будут переданы 2 параметра – **secret** и **response**, которые понадобятся далее. Используйте эту функцию, чтобы сохранить эти параметры так, чтобы вам потом удобно было отправить их в API при сабмите формы (*если не указать параметр **onload**, то в дальнейшем нужно будет указать атрибут **data-callback** для контейнера с виджетом для Humanometr*).

```
<script id="humanometr-script" src="https://<Humanometr-host>/index.js?onload=mySaveTokenFunction" async defer></script>
```

(где Humanometr-host – известный адрес, по которому развернуто приложение Humanometr, см. п. 2.2.3 выше)

Теперь необходимо добавить пустой DOM-контейнер, в который виджет Humanometr будет вставлен автоматически. Контейнер обычно представляет собой `<div>` (но может быть любым элементом) и должен иметь класс `humanometr`, атрибут `data-sitekey`, являющийся вашим общедоступным ключом сайта и атрибут `data-callback`, являющийся именем функции, которую реализуете вы, для получения идентификатора пользователя.

```
<div class="humanometr" data-sitekey="<ключ_сайта>" data-callback="<имя_функции>"></div>
```

Где «ключ_сайта» – ключ, необходимый для записи и подсчета статистики обращений. [GUID](#), соответствующий конкретному защищаемому сайту. По умолчанию в системе зарегистрирован ключ 10000000-ffff-ffff-ffff-000000000001, но можно добавить новые ключи, например `insert into public."SiteConfigs" ("Key", "Expiration", "Name") values (<uuid>, <годен до>, <статус>);`

где

```
<uuid> - gen_random_uuid(), либо другой произвольный/уникальный контексте таблицы GUID  
<годен до> - '2023-03-24 03:00:00.000 +0300'  
<статус> - 'Actual' или 'Expired' ;
```

«имя_функции» – имя функции, которую реализуете вы и которая будет вызвана после инициализации виджета. В данную функцию будут переданы 2 параметра – **secret** и **response**, которые понадобятся далее. Используйте эту функцию, чтобы сохранить эти параметры так, чтобы вам потом удобно было в нужный момент отправить **secret** и **response** в API вашего сайта, например, при сабмите формы на вашем сайте. Далее серверная часть вашего сайта должна сделать **запрос в API сервиса капчи**

```
curl -X 'POST' \  
  'http://localhost:5001/siteverify' \  
  -H 'accept: text/plain' \  
  -H 'Content-Type: application/json' \  
  -d '{
```

```
"secret": "<secret>",  
"response": "<response>",  
"remoteip": "<remoteip>",  
"sitekey": "<sitekey>"  
},
```

где

```
<secret> - secret,  
<response> - response,  
<remoteip> - адрес вашего сервера (опционально),  
<sitekey> - «ключ сайта»
```

, чтобы получить информацию о том, действительно ли пользователь успешно прошел капчу. (если ранее вы указали параметр **onload** в адресе скрипта, то атрибут **data-callback** будет проигнорирован, **onload** работает аналогичным образом с **data-callback**).

Пример

виджет:

```
<div class="humanometr" data-sitekey="10000000-ffff-ffff-ffff-0000000000001" data-callback="saveTokenCallback">
```

скрипт сохранения secret и response в сессионное хранилище sessionStorage, чтобы после отправить

```
<script>
```

```
function saveTokenCallback(secret, response) {  
    sessionStorage.setItem('secret', secret);  
    sessionStorage.setItem('response', response);
```

// далее вы сможете отправить secret, response на серверную часть вашего сайта, чтобы получить информацию об успешности прохождения капчи пользователем (как описано выше)

```
}
```

```
</script>
```